

MERAL MUAMMER AĞIM ORTAOKULU
2024-2025 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI 6. SINIFLAR
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ VE YAZILIM DERSİ PROJE GÖREVİ BİLGİ FORMU

Projenin Adı : Scratch

Projenin Konusu : Animasyon ya da Oyun Hazırlama

Projenin Son Teslim Tarihi : 23/05/2025

Projede Yapılacaklar :

1. scratch.mit.edu adresine üye olun. Üyeliğiniz varsa onu kullanabilirsiniz.
2. Animasyonunu ya da oyununu yapmak istediğiniz hikayeyi kafanızda belirleyin.
3. Animasyonunuza uygun sahne ve kukla resimlerini, müzikleri internetten araştırın ve bilgisayarınıza indirin.
4. scratch.mit.edu adresindeki hesabınıza giriş yapın ve animasyonunuzu veya oyununuzu oluşturun.
Yaparken;
 - a. Animasyonda veya oyunda en az 2 sahne olmasına,
 - b. Sahneler arasında geçiş yapılmasına,
 - c. Animasyonda veya oyunda en az 2 kukla kullanılmasına,
 - d. Kuklaların hareket etmesine,
 - e. Kuklaların konuşma balonları ya da ses kaydını kullanarak konuşmasına,
 - f. İstenirse fon müziği eklenmesine,
 - g. İçeriğin ve animasyonun uyumlu ilerlemesine, dikkat edin.
5. Projenizi scratch.mit.edu adresine kaydedin ve paylaşın.
6. Projenin scratch.mit.edu adresindeki paylaşım linkini veya dosyasını 23/05/2025 tarihine kadar bana mail şeklinde teslim edin. (e-posta adresi: hazelinci@gmail.com)
7. Animasyon veya oyununuzun tasarımı tamamen size ait olmalı, daha önce yapılmamış olmalıdır.
8. Kolay gelsin.

Proje Değerlendirme Ölçeği:

İnternette araştırma yapabildi mi? (10 puan)
En az 2 sahne kullanılmış mı? (10 puan)
Sahneler arasında geçiş yapılmış mı? (10 puan)
En az 2 kukla kullanılmış mı? (10 puan)
Kuklalar hareket ediyor mu? (10 puan)
Ses var mı? (10 puan)
İçerikle animasyon akışı uyumlu mu? (20 puan)
Doğru kaydetmiş mi? (5 puan)
Türkçe yazım kurallarına uymuş mu? (5 puan)
Zamanında teslim etmiş mi? (10 puan)